**Backlog Sprint 4**

| **Número** | **Historia de Usuario** |
| --- | --- |
| HU-031 | Como administrador, quiero generar un reporte de las ventas totales del mes. |
| HU-032 | Como administrador, quiero obtener la información de inventarios en tiempo real. |
| HU-033 | Como cliente,quiero que el sistema sea fácil de usar y navegar. |
| HU-034 | Como equipo de desarrollo, queremos realizar una retrospectiva del proyecto. |
| HU-035 | Como administrador, quiero verificar los reportes de ventas para asegurarse de que son correctos. |
| HU-036 | Como equipo de desarrollo, queremos realizar las últimas pruebas del sistema antes del lanzamiento final. |

El team scrum define el esfuerzo de realizar las tareas de las historias de usuario utilizando como patrón la historia de usuario HU-031 . El valor asignado a cada historia de usuario se obtiene de la técnica planning poker.

| **Historia** | **Valor** | **Esfuerzo** | **Horas** |
| --- | --- | --- | --- |
| HU-031 | 8 | 5 | 20 |
| HU-032 | 7 | 4 | 15 |
| HU-033 | 5 | 3 | 12 |
| HU-034 | 3 | 2 | 6 |
| HU-035 | 6 | 4 | 18 |
| HU-036 | 9 | 5 | 22 |

# Plan de Trabajo

* Las tareas serán distribuidas en una duración de 2 semanas (80 horas de trabajo total en un sprint de 40 horas/semana).
* Cada historia de usuario se dividirá en sub-tareas asignadas a diferentes días de la semana para asegurar un flujo de trabajo equilibrado.

# Notas Importantes:

* La estimación se realizó con la técnica de Planning Poker con participación del equipo de desarrollo.
* Se prevé realizar reuniones de revisión diarias para mantener el avance y resolver problemas rápidamente.
* Utiliza la historia de usuario con el mayor esfuerzo (HU-031) como patrón para asignar el esfuerzo a todas las demás historias. Como HU-031 tiene un esfuerzo de 5, las demás historias tienen un esfuerzo proporcional basado en este valor.